

Compte-rendu de l'Atelier « Démocratie et Numérique » du 8 juin 2017

Présents : Jean-Paul Jouary et chercheurs/étudiants/ingénieurs INRIA/CNRS/UGA

1. TOUR DE TABLE DE PRESENTATION DES PARTICIPANTS

2. OBJECTIFS DE LONG TERME ET OBJECTIFS DE LA JOURNEE,

1/ Enjeux démocratiques

2/ Dégager des lignes de recherche-action sur le rôle potentiel du numérique.

Objectifs dépassant le cadre d'une équipe. L'équipe STEEP (LJK/INRIA) souhaite par ailleurs démarrer une activité « Démocratie et Numérique ».

Echelles : du local au mondial

Pluridisciplinarité (math-info, sciences politiques, philosophie politique, etc)

Etat des lieux : quelles initiatives, quels outils ? A quelle échelle, pour quel objectif ?

3. PRESENTATION DES ENJEUX :

Pistes possibles :

- questions de participation ? Points de blocage

- contre-démocratie ?

- questions économiques : contradiction entre fonctionnement non-démocratique des entreprises (en interne et dans leurs interactions) et enjeux démocratiques. Quelles contre-pouvoirs ?

- quel champ : politique au sens institutionnel ? Privé au sens économique ? Contribution à l'émergence des communs ?

Crise démocratique : graphique d'Emmanuel (en pièce jointe) – repérage d'un certain nombre d'enjeux.

4. POINT DE VUE DE JEAN-PAUL JOUARY

a) Domaines peu propices

Aporie public-privé : fausse. Exemple : pharmacies service public privé avec contraintes et privilèges. Certains services publics peuvent être privatisés sous contrainte.

Réciproquement : secteurs où la privatisation est impossible ou du moins dommageable (presse, moyens d'information)

Il n'y a pas de levier numérique clair sur ce domaine.

Confusion fréquente entre monnaie et économie.

Ces questions relèvent de l'éducation populaire plus que du déploiement d'outils numériques

b) Question de la citoyenneté - une clé, un enjeu et une opportunité pour le numérique

Capitalisme : individualisme et concurrence entre individus destructeurs de citoyenneté.

Depuis 20 ans : manifestations où les organisations ne peuvent plus entrer mais formant un collectif pour un objectif clair

Clé : collectifs d'individus restant individuels (et non individualistes). Manque principal aujourd'hui.

C'est un des points où le numérique peut offrir de nouveaux horizons.

Numérique : mise en commun, initiative.

Exemple : initiative des profs de philo en France contre la réforme de l'enseignement de la philo de Luc Ferry. L'initiative a conduit à l'abandon de la réforme. Impossible sans le numérique.

Rejet des partis : fin d'une forme de rapport entre politique et une certaine forme de citoyenneté.

Poids des actions locales médiatisées sur les changements de long terme.

Numérique : mobilisation.

Exemple de mobilisation importante par le numérique : campagne de la France Insoumise.

Problème : comment passer du clic de pétition à l'implication citoyenne.

Il faut trouver des modes de co-construction pour dépasser cette question d'implication. Les plate-formes dynamiques peuvent servir à ça.

Exemple de « Ma voix » : aspect humain dans la manière de faire. Regroupement pas uniquement dans le monde virtuel.

5. EXEMPLES D'INITIATIVES LIANT « NUMERIQUE ET DEMOCRATIE »

- Ouvrir les portes de la politique à tous :
 - Laprimaire.org
 - Ma voix
- Changer le logiciel de la représentation :
 - Democracy OS (Le Partido de la Red, Buenos air, argentine, 2013)
 - Democratie Liquide : Liquid feedback
 - Entre démocratie directe et representative. Délégation et révocation ; compétence / temps / confiance
- Coécrire les lois :
 - Parlement & citoyens
 - Exemple de la votation citoyenne Suisse.
- Contre-pouvoir citoyen : contre-démocratie (Rosanvallon)
 - Média citoyens
 - Leaks (lanceurs d'alerte)
 - **Contrôle / surveillance**
 - Ex. mondepute.fr
 - Rôle des médias

- Questions de la transparence et des lanceurs d'alerte.
- Outils permettant de mettre en lumière les données 'cachées'. Fouille+représentation graphique. Ex. des pinçons-charlot. Questions d'éthique liées.

- **Empêchements**
- **Réveiller l'expertise citoyenne...**

- Reprendre le pouvoir sur le Territoire...
- Sur la question de « faire peuple »
 - Initiative de Rosanvallon : 'Raconter ma vie'. => raconterletravail.fr

6. AUTRES IDEES ET PROPOSITIONS FAITES PENDANT LA DISCUSSION :

- Education : plateformes destinées aux enfants (rôle/impact de l'éducation) ?
- Creuser aussi la question des Conférences citoyennes J. Testart. Cf. Livre : « L'Humanité au pouvoir - Comment les citoyens peuvent décider du bien commun » Jacques Testart
- Proposition de J-P J : demander aux gens ce qu'ils aimeraient pouvoir faire en terme de citoyenneté (ex. de la révolution Française, villages d'Afrique du Sud). Citoyenneté active. Instruire et créer, méthodes riches qui se perdent. Ouverture d'imagination.
- Infrastructures = objet normatif, portant certaines valeurs. Ex. réseaux sociaux propriétaires et fermés. Question de savoir comment identifier ces valeurs ds les logiciels qu'on utilise. Comment réifier les valeurs qu'on cherche à faire porter par nos outils soft. Ex : loi sur l'enseignement dystopique. Nous (informaticiens) contribuons à fournir des outils pour notre asservissement. Manifeste de science citoyenne. Accountability des algos.
- Notre communauté scientifique n'est pas un modèle de démocratie. Mouvement slow science. => modes d'action organisables en interne.

7. LIVRES :

- Le coup d'État citoyen, Ces initiatives qui réinventent la démocratie
Elisa LEWIS, Romain SLITINE
http://www.editionsladecouverte.fr/catalogue/index-Le_coup_d_tat_citoyen-9782707192431.html
- Liste des livres cités par J-P Jouary :
<https://team.inria.fr/steep/seminars/les-conferences-debats-comprendre-et-agir/#conf10>