

# Mathématiques, courants marins et autres modèles géophysiques.

**Antoine ROUSSEAU,**  
INRIA, Equipe LEMON



**Café IN - Sophia, 18 décembre 2014**

# Plan de l'exposé

- 1 Mathématiques et courants marins**
  - Expérience : fabriquer son propre Gulf Stream
  - Modélisation
    - Écrire les équations aux dérivées partielles
    - Passer la main à l'ordinateur
    - Valider les résultats
  - Faire des prévisions
  
- 2 Quelques autres exemples d'applications**
  - Encore l'océan !
  - Quand l'océan et l'atmosphère discutent ensemble
  - Pollution et dépollution
  - Avalanches

# LEMON

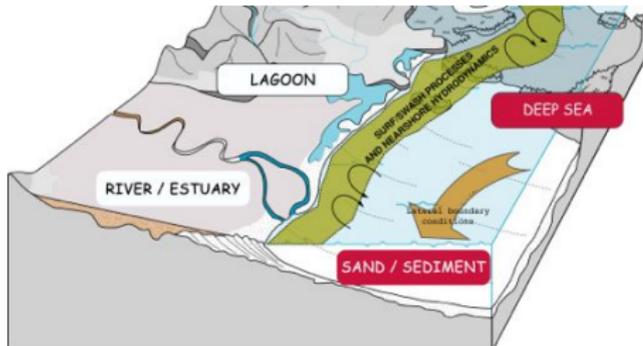
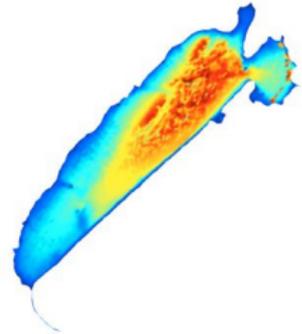
**LEMON** : Littoral, Environnement,



Modèles et Outils Numériques



MOdels and Numerics



# Plan de l'exposé

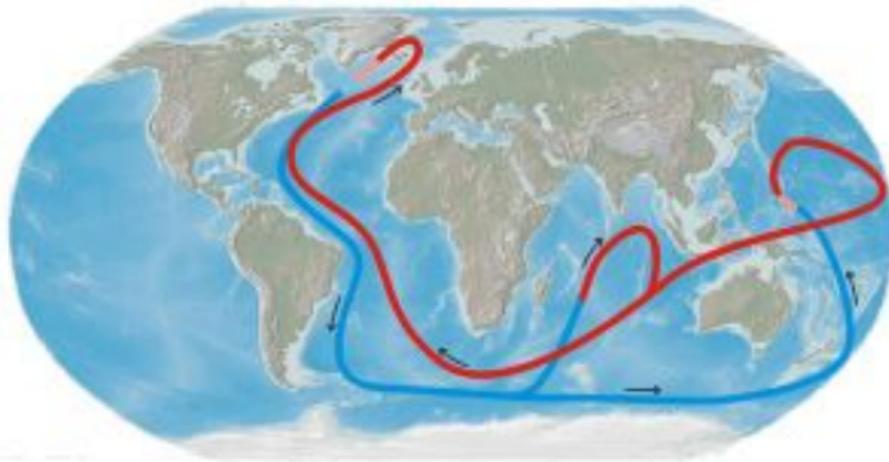
## 1 Mathématiques et courants marins

- Expérience : fabriquer son propre Gulf Stream
- Modélisation
  - Écrire les équations aux dérivées partielles
  - Passer la main à l'ordinateur
  - Valider les résultats
- Faire des prévisions

## 2 Quelques autres exemples d'applications

- Encore l'océan !
- Quand l'océan et l'atmosphère discutent ensemble
- Pollution et dépollution
- Avalanches

# Les grands courants planétaires



3

# Equations dans l'océan

Inconnues du modèle (dépendant du temps  $t$  et de l'espace  $(x, y, z)$ ) :

- vitesses des courants  $\vec{U}(t, x, y, z)$
- pression  $p(t, x, y, z)$
- température  $T(t, x, y, z)$
- salinité  $S(t, x, y, z)$

Les équations de circulation générale sont des *équations aux dérivées partielles*, obtenues à partir des équations de Navier-Stokes sur une sphère tournante, avec quelques hypothèses supplémentaires...

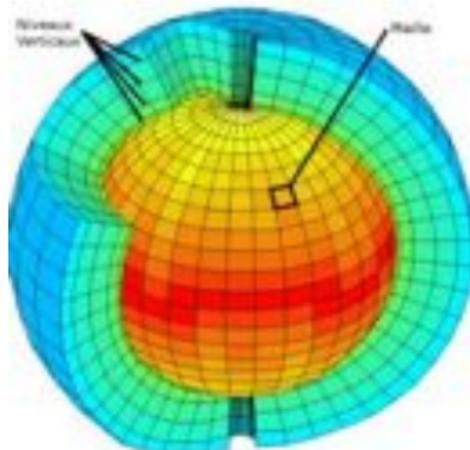
Elles sont très complexes : impossible de trouver une solution explicite, et même impossible en général de prouver mathématiquement l'existence et l'unicité d'une solution !...

Ce sont des *équations d'évolution* : en fonction des conditions initiales  $(\vec{U}, p, T, S)|_{t=0}$ , elles décrivent l'évolution au cours du temps de ces variables.

# Equations primitives de l'océan à grande échelle

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{\partial u_x}{\partial t} + (u_x \partial_x + u_y \partial_y + u_z \partial_z) u_x + \frac{1}{\rho_0} \partial_x p - f u_y = F_{u_x} \\ \frac{\partial u_y}{\partial t} + (u_x \partial_x + u_y \partial_y + u_z \partial_z) u_y + \frac{1}{\rho_0} \partial_y p + f u_x = F_{u_y} \\ \partial_z p = F_{u_z} - \rho(T, S) g \\ \partial_x u_x + \partial_y u_y + \partial_z u_z = 0 \\ \frac{\partial T}{\partial t} + (u_x \partial_x + u_z \partial_z + u_z \partial_z) T = F_T \\ \frac{\partial S}{\partial t} + (u_x \partial_x + u_z \partial_z + u_z \partial_z) S = F_T \\ + \text{conditions aux limites} \\ + \text{conditions initiales} \end{array} \right.$$

# Résolution numérique : discrétisation sur une grille



(source : Météo-France)

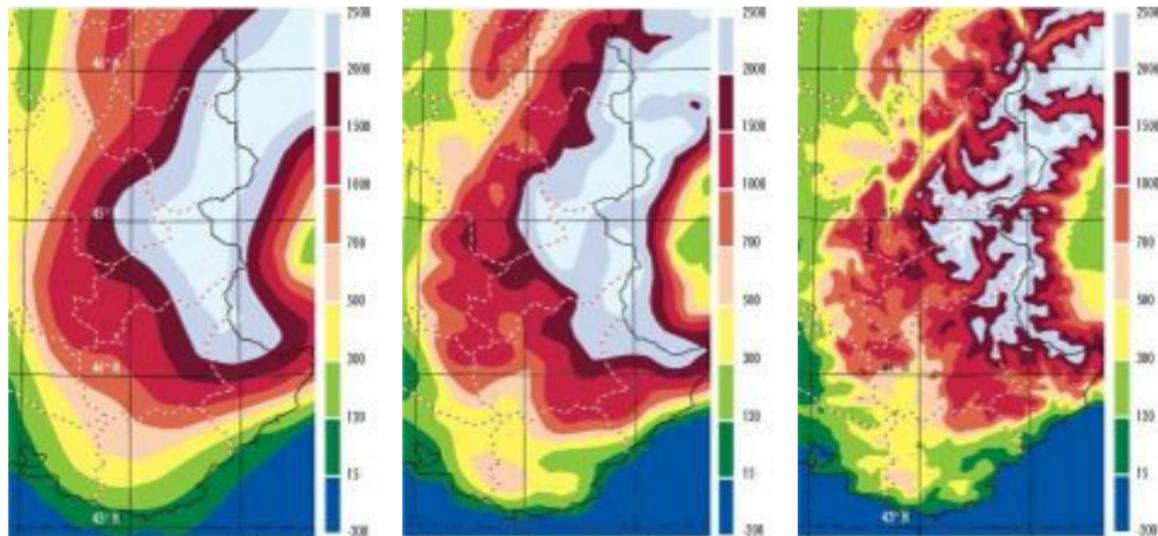
On fait un “maillage” 3D du domaine. Sur chaque maille on approche les fonctions inconnues du modèle par une valeur.

⇒ Au lieu de résoudre les équations en cherchant des **fonctions inconnues** comme  $\vec{U}(t, x, y, z)$ , on cherche maintenant des **vecteurs inconnus**  $\vec{U}(t_n, x_i, y_j, z_k)$ .

Ça s'appelle **discrétiser** les équations, autrement dit se ramener à des équations en dimension finie (mais quand même très grande : le nb de degrés de liberté est de plusieurs dizaines de millions).

# Taille des mailles : un compromis entre la précision et le temps de calcul

Le relief des Alpes vu par



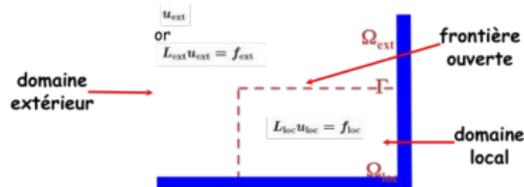
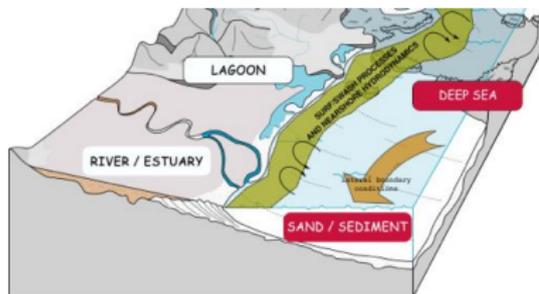
(sbruce : Météo-France)

ARPEGE (15 km)

ALADIN (10 km)

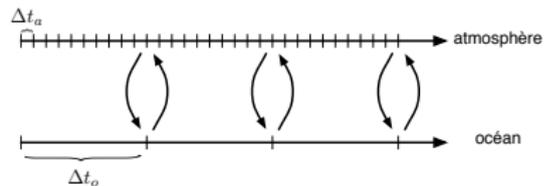
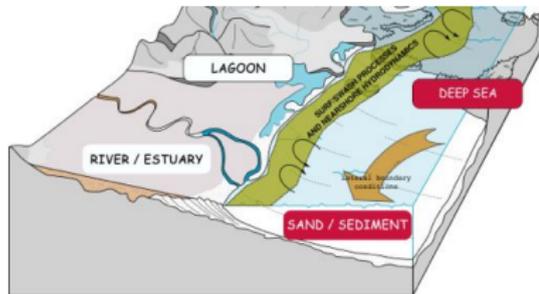
AROME (2.5 km)

# Coupler des modèles : de la diplomatie !



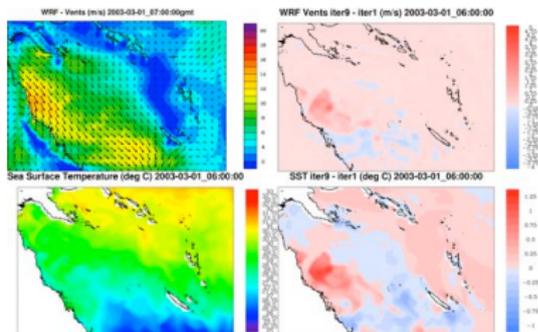
Se placer à l'interface entre les modèles

# Coupler des modèles : de la diplomatie !



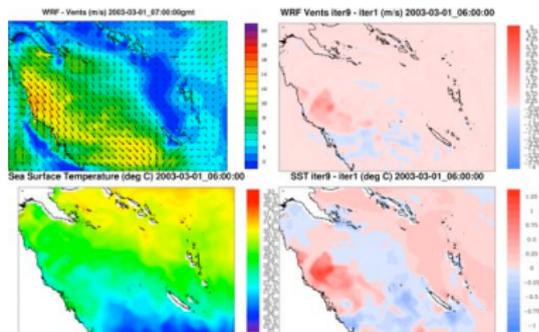
Gérer des échelles de temps différentes

# Deux couplages de modèles bien réussis



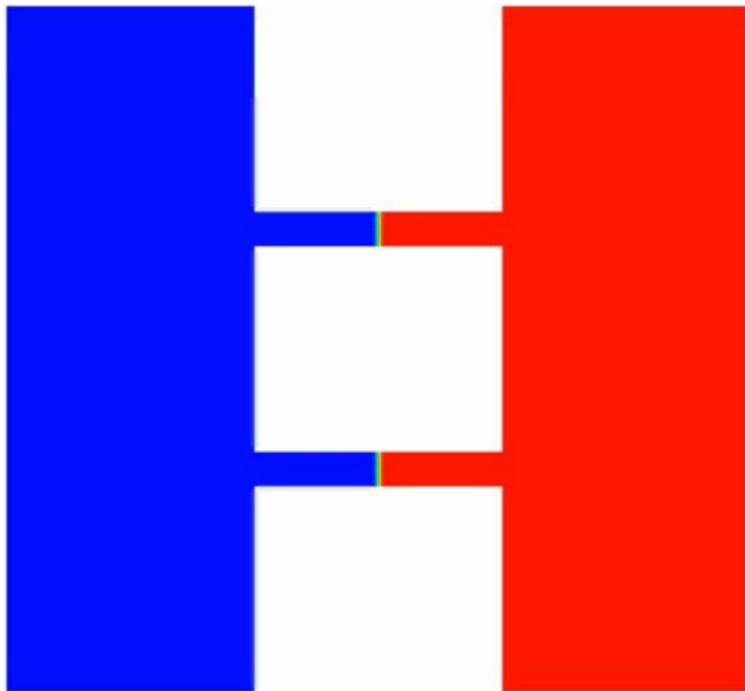
F. Lemarié (MOISE)

# Deux couplages de modèles bien réussis



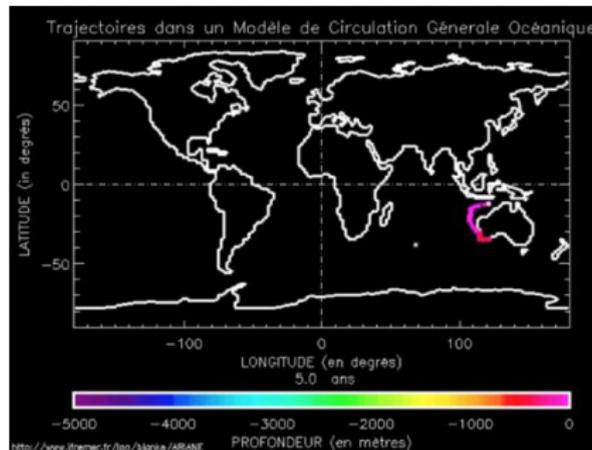
F. Lemarié (MOISE)

# Validation des modèles



Seb Minjeaud, CASTOR

# Sans l'ordinateur, on ne pourrait pas faire ça !



Bruno Blanke, CNRS

# Et encore moins ça !



Perpetual Ocean, NASA

# Plan de l'exposé

## 1 Mathématiques et courants marins

- Expérience : fabriquer son propre Gulf Stream
- Modélisation
  - Écrire les équations aux dérivées partielles
  - Passer la main à l'ordinateur
  - Valider les résultats
- Faire des prévisions

## 2 Quelques autres exemples d'applications

- Encore l'océan !
- Quand l'océan et l'atmosphère discutent ensemble
- Pollution et dépollution
- Avalanches

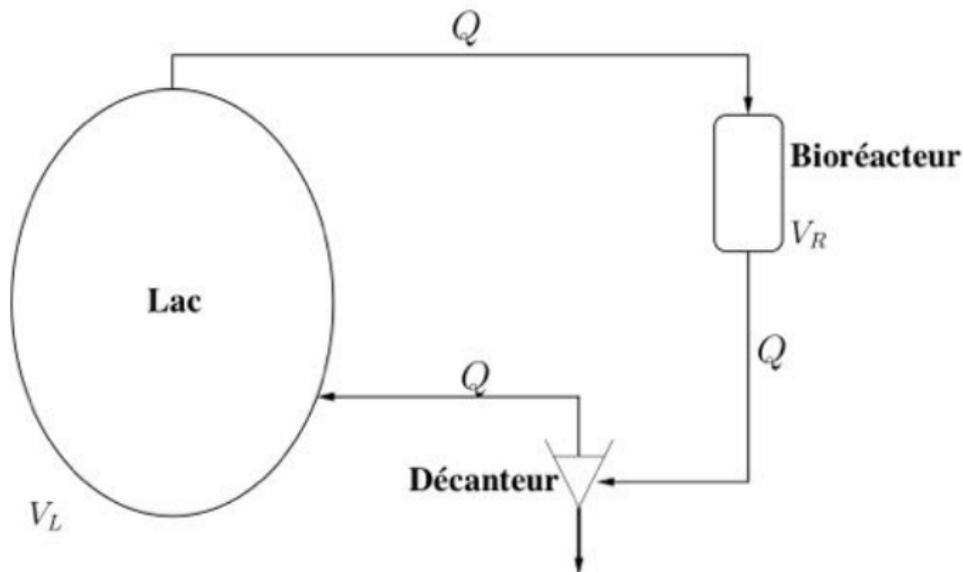
# Simulations de l'océan à (très) grande échelle

L. Debreu, MOISE

# Simulations de l'ouragan Katrina

F. Lemarié, MOISE

# Problème de dépollution de lac



Voir <http://depollution.inria.fr>

# Problème de dépollution de lac

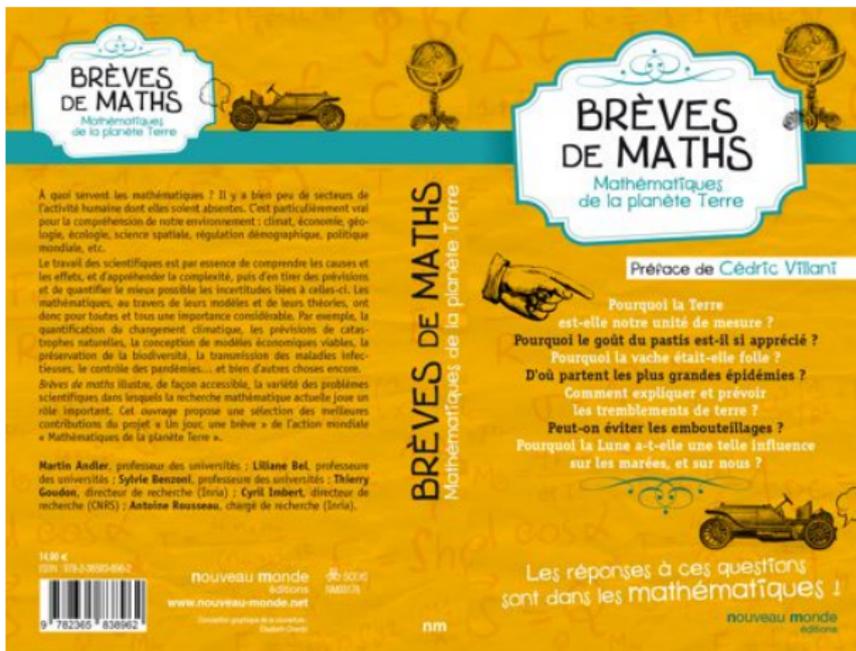
# Problème de dépollution de lac

# Simulation d'avalanches

# Simulation d'avalanches

P. Saramito, CNRS

# A consulter à la doc !



# MERCI !

**Antoine ROUSSEAU,**  
INRIA, Equipe LEMON

Foncez sur [www.breves-de-maths.fr](http://www.breves-de-maths.fr) !!!

