

# Analyse de Concepts Formels, distributivité et modèles de graphes médians pour la phylogénie

A. Gély   M. Couceiro   A. Napoli

LORIA (INRIA - CNRS - Université de Lorraine)

Conférence SFC 2019, Nancy, 5 Septembre 2019

# Plan

## 1 Introduction

## 2 Pré-Requis

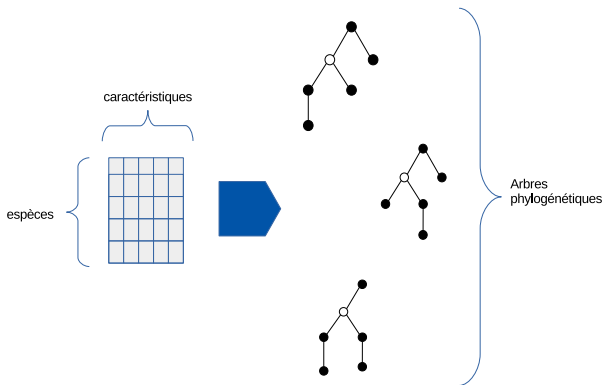
- Graphe Médian
- Treillis et ensembles ordonnés
- Treillis distributifs
- Treillis distributifs et treillis des idéaux

## 3 Algorithmique basée sur la FCA

- Idée générale
- Calcul du contexte

## 4 (non) optimalité de la solution

# Phylogénie - Liens inter-espèces



On recherche des arbres parcimonieux, **Plusieurs arbres peuvent être solution**

# Arbres phylogénétiques

- Mettent en avant les filiations inter-espèces
- Permettent de suivre l'évolutions des mutations
- Ne sont pas uniques

# Données phylogénétiques (1)

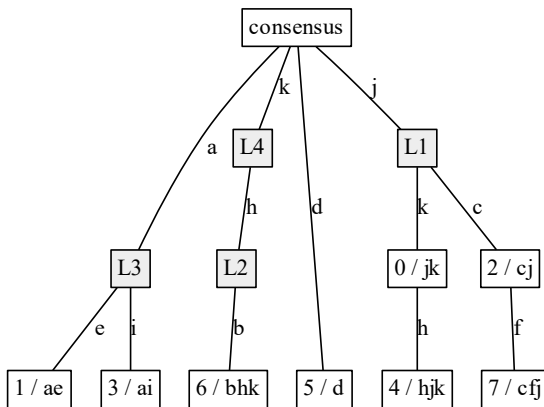
	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j
0							×			×
1	×				×					
2			×							×
3	×								×	
4							×	×		×
5				×						
6		×						×		
7			×			×				×

Etude de variabilité génétique d'une population de chasseurs-cueilleurs<sup>1</sup>

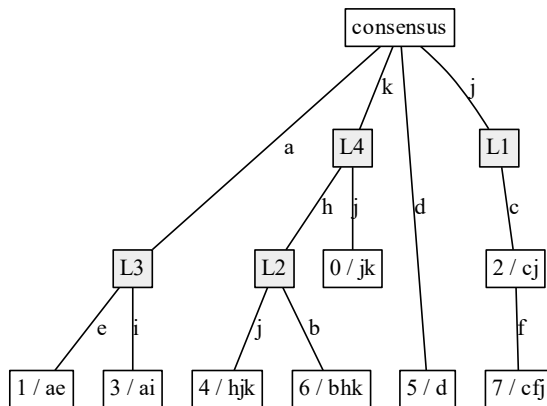
<sup>1</sup>Hans-Jürgen Bandelt, Vincent Macaulay, and Martin Richards (2000).

"Median networks: speedy construction and greedy reduction, one simulation, and two case studies from human mtDNA". In: *Molecular phylogenetics and evolution* 16.1, pp. 8–28.

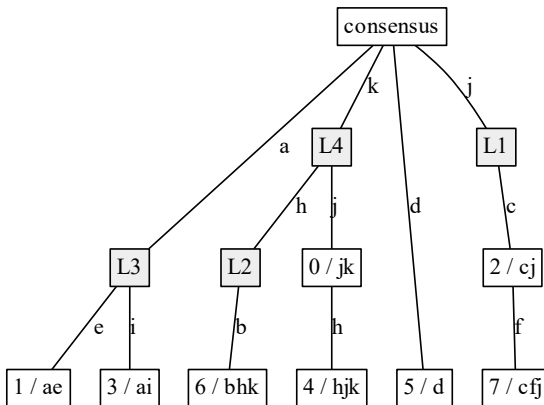
# Arbres parcimonieux et graphes médians



# Arbres parcimonieux et graphes médians

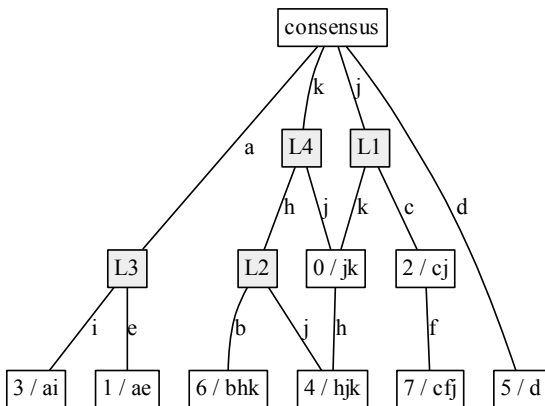


# Arbres parcimonieux et graphes médians

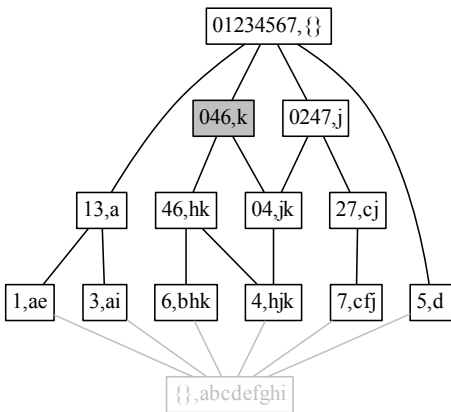




# Arbres parcimonieux et graphes médians

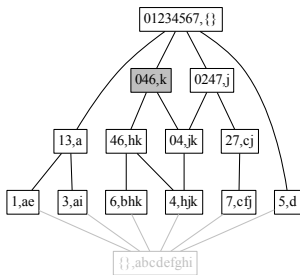
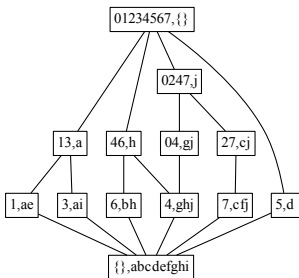


# Arbres parcimonieux et graphes médians



# Données phylogénétiques (2)

	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k
0							×			×	×
1	×				×						
2			×							×	
3	×								×		
4							×	×		×	×
5				×							
6		×						×			×
7			×			×				×	



# Graphe médian et Treillis Distributifs

- Liens forts entre *graphe médian* et *treillis distributifs*
- Treillis utilisés dans le cadre de la FCA
- U. Priss propose un algorithme pour utiliser les outils FCA en phylogénie.

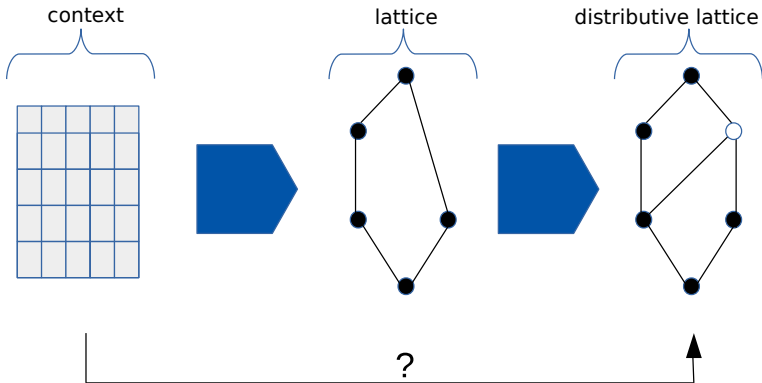
## Remarque

*Priss, 2013*

*“an algorithm for converting a concept lattice [into a median graph] consists of omitting the bottom node and then checking every principal filter for distributivity and turning it into a distributive lattice if it is not already one.”*

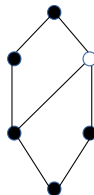
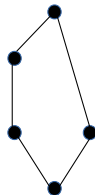
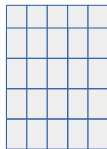
# But

Construire le contexte d'un semi-treillis  $\vee$ -distributif sans construire le treillis



# But

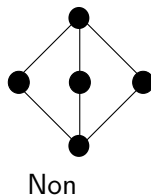
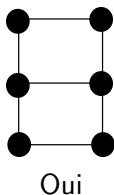
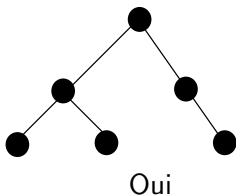
Construire le contexte d'un semi-treillis  $\vee$ -distributif sans construire le treillis





# Graphe Médian

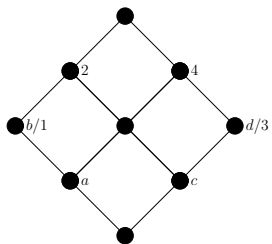
## Définition



### Definition

Graphe Médian  $G = (V, E)$  tel que  $\forall x, y, z \in V$ , il existe un **unique sommet** qui est l'intersection des plus courts chemins entre  $(x, y)$ ,  $(y, z)$  et  $(x, z)$ .

# Treillis et Contexte



	1	2	3	4
<i>a</i>	×	×		×
<i>b</i>	×	×		
<i>c</i>		×	×	×
<i>d</i>			×	×

## Definition

- $(T, \leq, \vee, \wedge)$  un treillis
- $J$  l'ensemble des éléments  $\vee$ -irréductibles
- $M$  l'ensemble des éléments  $\wedge$ -irréductibles
- On considère un contexte  $(J, M, \leq)$

## Definition

Un treillis est distributif ssi  $\vee$  et  $\wedge$  sont distributifs entre eux.

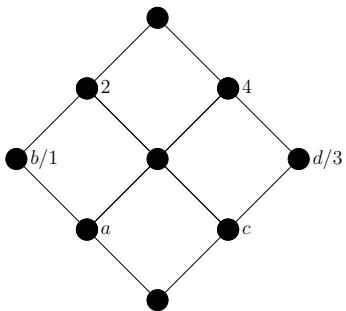
- $x \vee (y \wedge z) = (x \vee y) \wedge (x \vee z)$
- $x \wedge (y \vee z) = (x \wedge y) \vee (x \wedge z)$

## Théorème

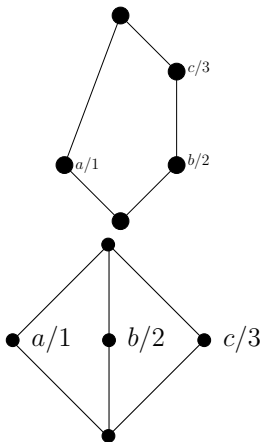
*Un treillis  $(T, \leq, \vee, \wedge)$  est distributif ssi une (toutes) les définitions équivalentes sont satisfaites :*

- 1  $(x \wedge y) \vee (y \wedge z) \vee (z \wedge x) = (x \vee y) \wedge (y \vee z) \wedge (z \vee x)$
- 2 *T contient exactement une double-flèche  $\curvearrowright$  par ligne et par colonne, sans autre flèches.*
- 3 *T ne contient ni  $N_5$  ni  $M_3$  comme sous-treillis*

# Treillis et relations flèches - Treillis distributifs.



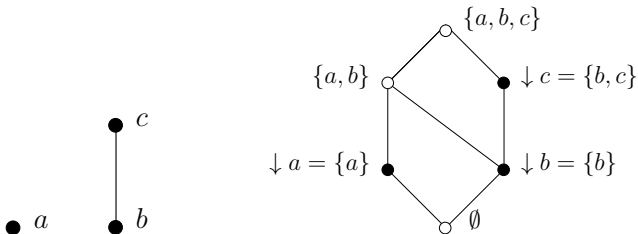
	1	2	3	4
<i>a</i>	×	×	↗	×
<i>b</i>	×	×		↘
<i>c</i>	↘	×	×	×
<i>d</i>		↗	×	×

Treillis  $N_5$  et  $M_3$ .

$N_5$	1	2	3
$a$	×	↘	↗
$b$	↗	×	×
$c$	↗	↘	×

$M_3$	1	2	3
$a$	×	↗	↗
$b$	↗	×	↗
$c$	↗	↘	×

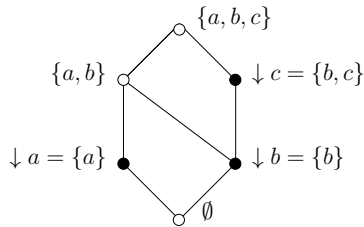
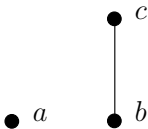
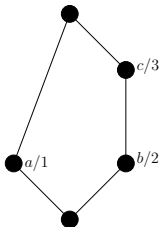
- L'ensemble des idéaux d'ordre d'un ensemble ordonné est un treillis, appelé **treillis des idéaux**
- Les treillis des idéaux sont en bijection avec les treillis distributifs
- Plus précisément, un treillis distributif est en bijection avec le treillis des idéaux de  $(J, \leq)$



## Remarque

*Pour un treillis non distributif  $T$ , il n'y a pas d'isomorphisme avec  $\mathcal{O}(J(T))$ .*

*Mais il existe un plongement de  $T$  vers  $\mathcal{O}(J(T))$ .*





## Idée

Utiliser un plongement pour obtenir un treillis distributif qui *conserve les relations initiales entre les données.*



## Problème

Comment *calculer le contexte* de ce treillis distributif ?



## Theorem (GW96)

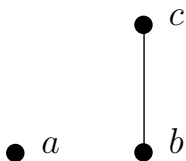
*Soit  $(P, \leq)$  un ensemble ordonné, Alors  $C(P, P, \not\leq)$  est le contexte de  $\mathcal{I}(P)$*

Calcul du contexte

# Calcul du contexte du plongement d'un treillis dans un treillis distributif

Calcul de  $(J, \leq)$ 

	1	2	3
<i>a</i>	×		
<i>b</i>		×	×
<i>c</i>			×

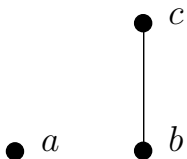


$$j_1 \leq j_2 \iff j'_2 \subset j'_1$$

Calcul du contexte

# Calcul du contexte du plongement d'un treillis dans un treillis distributif

Calcul du contexte



	$m_a$	$m_b$	$m_c$
$a$		×	×
$b$	×		×
$c$	×		

## Remarque

*Priss, 2013*

*“an algorithm for converting a concept lattice [into a median graph] consists of omitting the bottom node and then checking **every principal filter** for distributivity and **turning it** into a distributive lattice if it is not already one.”*

	<i>a</i>	<i>b</i>	<i>c</i>	<i>d</i>	<i>e</i>
1	×	×		×	
2		×	×		×
3	×			×	
4			×		×
5				×	
6					×

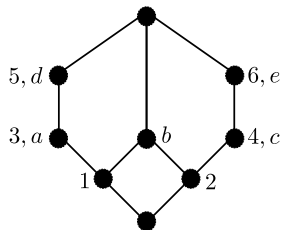


Figure: Contexte problématique et treillis des concepts associé

	$m_2$	$m_5$	$m_1$	$m_6$
2		×	×	×
3	×	×		
5	×			
1	×	×		×
4			×	×
6			×	

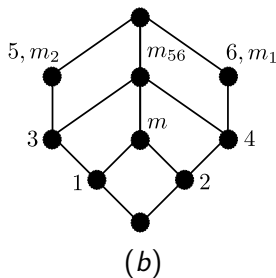
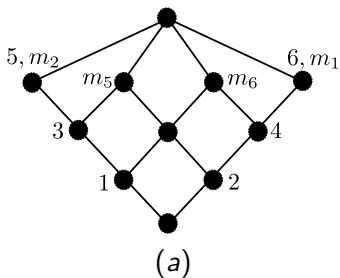
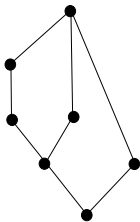
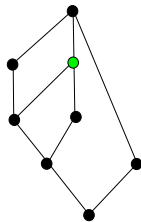


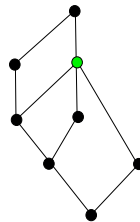
Figure: (a) Solution obtenue après une approche locale et (b) solution optimale



(a)



(b)



(c)

- Un treillis (a) tel qu'il existe 2  $\vee$ -semi-treillis (sans  $\perp$ ) minimaux (b) and (c) dans lesquels plonger a

## En résumé

- Algorithme qui produit **un plongement** dans un treillis distributif ;
- Retourne **le contexte** sans avoir besoin de construire le treillis ;
- Conserve **un lien** entre le treillis initial et le treillis distributif, via l'isomorphisme de  $(J, \leq)$
- Recherche d'une solution optimale